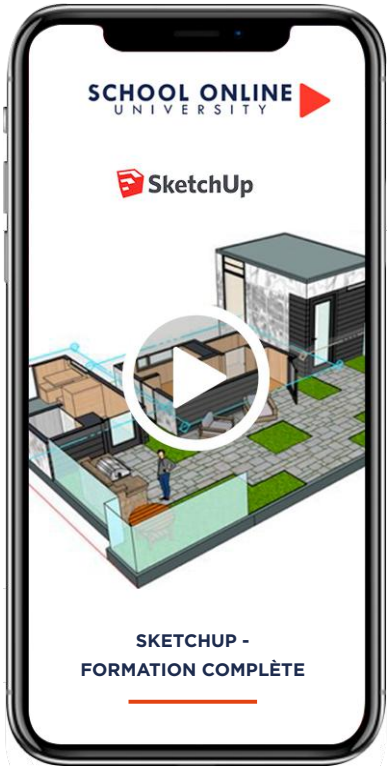


SCHOOL ONLINE UNIVERSITY

SKETCHUP - FORMATION COMPLÈTE
SCHOOLONLINEUNIVERSITY.COM

PACK LOGICIEL SKETCHUP - AUTOCAD - CONCEPTION CAO 2D-3D

63H de formation
Vidéos/Supports
Préparation jury

Cette offre de formation est éligible à MON COMPTE FORMATION moncompteformation.gouv.fr

Accès fiche CPF Cliquez-ici

FOAD

Formation à distance

RNCP - Répertoire national des certifications professionnelles

Cette formation permet de valider le bloc de compétences numéro 2 sur 3 blocs total du titre RNCP Designer en architecture d'intérieur (Bloc 3 - finançable notamment par le CPF-TP, finanement personnel, Opco...) : Bloc 2 de compétence eregistré sous le numéro RNCP 3499BC02 : Conception et direction artistique du projet.

Date de décision 14/10/2020, date d'échéance de l'ernegistrement : 14/10/2025. A la fin de la formation, il vous sera delivré une attestation de validation partielle du bloc 2.

Les points forts

- Passage devant un jury de professionnels
- Formations dispensées par des experts
- passeport ICDL référence internationale de la certification des compétences numériques
- Suivre sur smartphone, ordinateur, tablette

Informations pratiques

Autocad version 2021 sur Windows et Mac
Sketchup Version 2021 sur Windows et Mac

APPRENEZ LE LOGICIEL SKETCHUP

Que vous souhaitiez utiliser Sketchup à des fins professionnels ou récréatives, cette formation est faite pour vous ! Nous ferons ensemble un véritable tour d'horizons des outils. Vous apprendrez à naviguer dans un projet, modéliser en 3D, créez des images, gérer les textures et bien plus encore. A la fin de cette formation vous aurez toutes les clés en main pour être capable de modéliser correctement et dans les règles de l'art vos projets. Prêt pour cette aventure ? Ne vous inquiétez pas je vais vous expliquer chaque étape pas à pas !

TIMOTHÉE VOUS DONNE LES CLÉS

Avec lui, suivez les étapes et créez des réalisations 3D de qualité pro à l'aide de 8h de vidéos, workshops à réaliser pas à pas et validez vos acquis grâce aux exercices. L'encadrement pédagogique actif de nos experts vous permettra de monter en compétences et d'atteindre votre **certificat School Online University « Sketchup ».**

ACCES ILLIMITÉ

Formation à votre rythme où et quand vous voulez

À VOTRE RYTHME

+
Exercices à réaliser

CERTIFICAT

Certific t Supérieur de Formation Professionnelle

COACH PERSONNEL

Un suivi sur-mesure pour vous accompagner

TOUTE NOTRE ÉQUIPE EST À VOTRE ÉCOUTE

Tél : 01 44 52 16 76 contact@schoolonlineuniversity.com

A la fin de votre cursus de formation et après étude de vos résultats par nos experts pédagogiques, nous vous délivrons un Cértificat Supérieur de Formation Professionelle à distance.

SKETCHUP N'AURA PLUS DE SECRET POUR VOUS

INTRODUCTION
Télécharger Sketchup
Configu er son Modèle type
Découvrir «l'Interface» du logiciel

CHAPITRE 1 : Comment naviguer dans un projet ?
L'outil «Orbite» : Comment tourner autour d'un objet ?
L'outil «Panoramique» : Comment se déplacer par rapport à un objet ?
L'outil «Zoom» et «Zoom étendu» :
EXERCICE - Se déplacer dans l'espace comme Harry Potte

CHAPITRE 2 : Les bases du dessin en 3D.
L'Outil «Sélectionner» «Gomme « «Ligne» «Rectangle» «Cercle» «Arcs» «Extrusion» «Décalage» :

EXERCICE - Les trois lettres de votre prénom.

ATELIER : Modéliser les formes de bases
Comment modéliser un Cube
Comment modéliser un Cylindre ?
Comment modéliser une Sphère ?
Comment modéliser un Torus ?
Comment modéliser un Cône ?
Comment faire un Cube avec chanfrein ?

CHAPITRE 3 : Les manipulations fondamentales.
Comment «Déplacer» votre objet dans la scène :
Comment faire «Pivoter» votre objet dans la scène :
EXERCICE - Déplacer les cubes
Comment modifier « 'Échelle» de votre objet :
Comment «Copier et Multiplier» votre objet
EXERCICE - Les lampadaires du maire

CHAPITRE 4 : Comment annoter son projet
L'Outil «Mesurer» :
L'Outil «Texte» :

CHAPITRE 5 : Les Matières.
L'Outil «Colorier»
Comment modifier la taille d'une exture ?
Comment créer une matière et l'appliquer
EXERCICE - Modéliser un Rubik's Cube

CHAPITRE 6 : Utiliser la base de données Sketchup à bon escient.
Qu'est ce que la «3D Warehouse» ?
Qu'est ce que «l'Extension Warehouse» ?

CHAPITRE 7 : Customiser sa barre d'outils et ajouter des fonctionnalités utiles.
L'outil «Vues standards» : Comment passer d'une vue à l'autre rapidement ?
L'outil «Plan de coupe» : Comment réaliser une vue en coupe ?
L'outil «Visite», «Pivoter», «Positionner la caméra» :
L'outil «Suivez-moi» : Comment créer une «révolution» ou «conduire» ?
L'Outil «Texte 3D» :
L'outil «Ombres» : Comment visualiser son projet en lumière
L'Outil «Géolocalisation» : Comment connaître la position exacte des ombres ?

CHAPITRE 8 : Comment parfaitement organiser son projet ?
Les «Groupes» et les «Composants» : Comment bien les utiliser ?
EXERCICE - Les chaises de l'Opéra
Les Scènes : Comment enregistrer des points de vues autour de votre projet ?
EXERCICE - Les scènes avec Star Wars
Les «Calques» : Comment les utiliser effic ement ?
EXERCICE - Les cubes dans les calques

CHAPITRE 9 : Comment bien gérer ses fichiers
«Les Styles» : Appliquer un filt e à vos images.
«Exporter des images» : Mettre en valeur votre idée.
«Exporter une vidéo» : Sortir une animation de votre projet.
Avez-vous acquis les bases de Sketchup ?
Le Quizz : Sketchup n'a-t-il plus de secret pour vous ?

7 questions
ATELIER : Les escaliers
ATELIER - Les marches
ATELIER : La façade
ATELIER - La façade
ATELIER : Modéliser une bibliothèque sur mesure

Presentation de l'exercice.
Construction
Un point sur les groupes et composants.
ATELIER : Modéliser un meuble à partir d'un photo dans Sketchup
Positionner la texture principale.
Modéliser le composant tiroir.
Modéliser la porte.
Modéliser les pieds.
Mettre de l'ordre dans son projet, renommer les textures, calques.
ATELIER : Modéliser un appartement à partir d'un plan JPEG
Importer votre image et mise à l'échelle du plan
Modéliser les murs
Utiliser les claques et les scènes
Utiliser les composants pour les fenêtres et les portes
Investir l'espace
Modéliser un projet de chambre de A à Z.
Présentation du projet à modéliser.
Comment importer un plan et le mettre à l'échelle.
Comment modéliser la structure du lit ?
Comment modéliser le bureau ?
Comment modéliser une commode ?
Comment modéliser une étagère ?
Comment modéliser un Texte en 3D ?
Comment modéliser une lampe ?
Comment ajouter des objets déjà faits du Google Warehouse ?
Comment géo-localiser son projet et ajouter des lumières ?
Comment purger un projet et supprimer les calques inutiles ?.mp4
Comment appliquer un style puis exporter une image ?
Comment exporter une animation ?
Comment réaliser un plan de coupe ?

INTRODUCTION : Rendu photo-réaliste
Corriger son Sketchup pour le rendu sur Artlantis
Les Perspectives - les outils de caméra
Les heliodons - lumière du soleil
Les lumières ponctuelles
Les matières - les shaders
Premier rendu et réglages d'export
Ajustements, corrections et ajout d'Objets Artlantis

Comment corriger un modèle Sketchup erroné ?
TIPS : Améliorer sa façon de travailler.
Etc..

SCHOOL ONLINE UNIVERSITY

AUTOCAD
SCHOOLONLINEUNIVERSITY.COM

PACK LOGICIEL SKETCHUP - AUTOCAD - CONCEPTION CAO 2D-3D

63H de formation
Vidéos/Supports : 20H
Cahier d'exercices : 20H
Préparation jury : 37H

Cette offre de formation est éligible à MON COMPTE FORMATION moncompteformation.gouv.fr

Accès fiche CPF Cliquez-ici

PCIE - Passeport de Compétences Informatique Européen

TITRE DE CERTIFICATION : La certification CAO 3D valide la capacité des individus à conceptualiser, créer et valider des modèles de maquettes tridimensionnelles en utilisant les fonctionnalités d'un logiciel de CAO 3D.

Les points forts

Coaching : Suivie pédagogique

Jury et Certification : Un certificat reconnue en France et à l'international

AUTOCAD AVEC GILLES

Dans ce parcours de formation notre expert Gilles, Architecte d'intérieur, vous apprendra à maîtriser l'environnement du logiciel Autocad, logiciel de dessin utilisée en architecture, en construction et en fabrication pour aider à la préparation de plans et d'autres plans d'ingénierie. Lors de cette formation Gilles vous transmettra toutes les techniques pour Dessiner un ouvrage simple en 2D comportant une ou plusieurs vues en utilisant les fonctionnalités du logiciel Autocad: gérer des calques - gérer des objets - utiliser des entités graphiques - coter un dessin - tracer des hachures - créer un dessin-gabarit - utiliser des bibliothèques (blocs) - imprimer en mode objet et en mode présentation.

GILLE VOUS DONNE LES CLÉS

Avec lui, suivez les étapes du parcours et à l'aide des 137 leçons en vidéos et d'un support de cours de 24 pages . L'encadrement pédagogique actif de nos experts vous permettra de monter en compétences et d'atteindre **votre certificat «AUTOCAD ».**

ACCES ILLIMITÉ
Formation à votre rythme où et quand vous voulez

137 LEÇONS VIDEO
+ Questions & support de cours

CERTIFICAT
Certific t Supérieur de Formation Professionnelle

COACH PERSONNEL
Un suivi sur-mesure pour vous accompagner

TOUTE NOTRE ÉQUIPE EST À VOTRE ÉCOUTE
Tél : 01 44 52 16 76 contact@schoolonlineuniversity.com

SOMMAIRE

CHAPITRE 1 : Introduction AutoCad

1) Comment le télécharger ?
2) Les extensions d'outils annexes

CHAPITRE 2 : Prise en main du logiciel

1) Ecran de démarrage
2) Le ruban
3) Outils accès rapide
4) Navigateur de menu
5) Se déplacer dans l'espace
6) Configurer la souris
7) Configurer la couleur de fond
8) Commande
9) Espace de travail
10) Propriétés

CHAPITRE 3 : Annotation

1) Texte
2) Texte multiligne
3) Le style de texte
4) Les cotations
5) Les styles de cotations

CHAPITRE 4 : Les bases de dessin 2D

1) Lignes
2) Polyligne
3) Multilingue
4) Rectangle
5) Cercle
6) Ellipse
7) Spline
8) Droite demi droite
9) Arc

CHAPITRE 5 : Ateliers et exercices

1) Atelier : dessiner une cuisine
2) Atelier : Importer un plan en jpeg
3) Atelier : Dessiner un studio type
4) Répétition d'un appartement au sein d'un une unité d'habitation
5)

CHAPITRE 6 : Les modifications de dessin

1) Déplacer copier
2) Décaler
3) Ajuster prolonger
4) Diviser
5) Mesurer
6) couper au niveau du point
7) Échelle
8) Rotation
9) Miroir
10) Étirer
11) Joindre
12) Modifier longueur

CHAPITRES 7 : Les blocs

1) Groupe et bloc
2) Insérer un bloc
3) Designcenter
4) Modification des bloc

CHAPITRE 8 : Les références externes

1) Les imports
2) Modifier une XREF
3) Récupérer les calques d'une xref
4) Attacher une image jpeg
5) Raster design
6) Une bibliothèque

CHAPITRE 9 : Mise en page et trucage

1) Espace de présentation
2) Définir une mise en page
3) Définir une échelle
4) Modifier l'échelle de tracé pour le cm ou le mètre
5) Tracer avec un calque non imprimable
6) Tracer avec un cartouche
7) Ajouter une nouvelle échelle
8) Imprimer en monochrome
9) Exporter en pdf
10) Exercices et ateliers

SCHOOL ONLINE UNIVERSITY

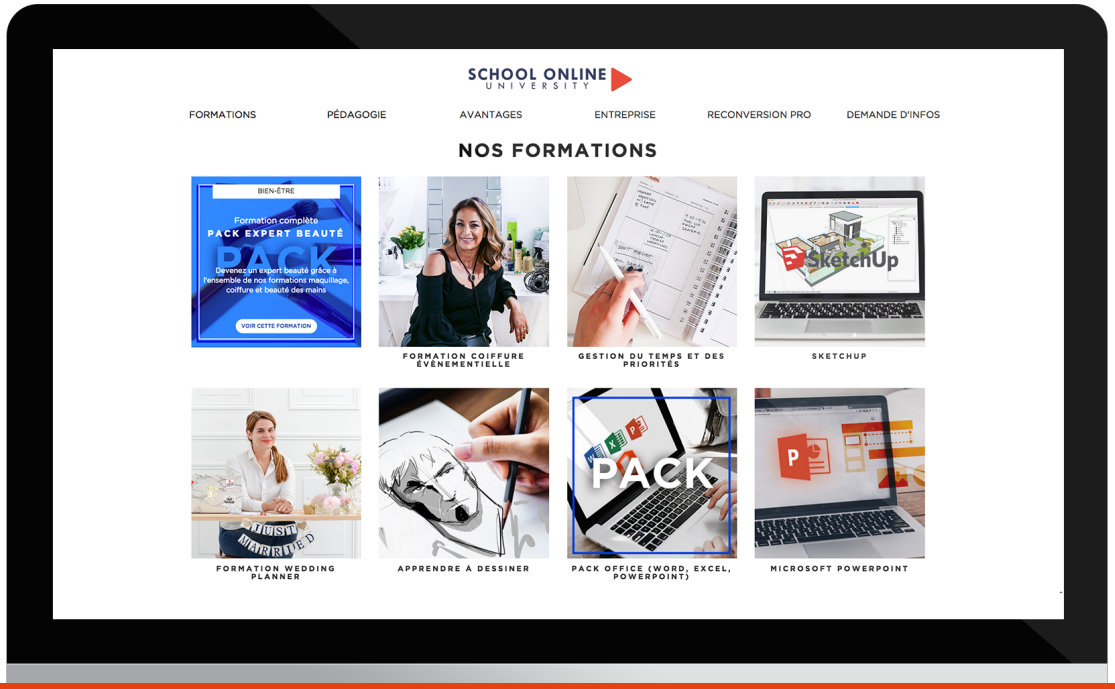
TESTEZ GRATUITEMENT SUR SCHOOLONLINEUNIVERSITY.COM

SCHOOL ONLINE UNIVERSITY
L'ÉCOLE DES FORMATIONS À DISTANCE

School Online University est une école en ligne de formations certifiantes reconnues par le milieu professionnel. Notre solution digitale innovante permet de travailler à distance et à votre rythme... où vous voulez, quand vous voulez. Vous êtes acteur de votre formation, vivez la comme si vous y étiez.

- **UN APPRENTISSAGE ILLIMITÉ À DISTANCE**
- **SE FORMER AVEC DES PROFESSIONNELS**
- **FORMEZ VOUS A VOTRE RYTHME**
- **40 ANS D'EXPÉRIENCE EN PÉDAGOGIE**
- **UN SUIVI PERSONNALISÉ**
- **CERTIFICAT DE FORMATION PROFESSIONEL** (CSFP. Certificat Supérieur de Formation Professionnelle)
- **FAITES FINANCER VOTRE FORMATION PAR PÔLE EMPLOI**
- **UN ESPACE ÉTUDIANT PROFESSEUR DÉDIÉ**

DECOUVREZ NOS NOMBREUSES FORMATIONS



TOUTE NOTRE ÉQUIPE EST À VOTRE ÉCOUTE

Tél : 01 44 52 16 76 contact@schoolonlineuniversity.com